|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Descripción** | **Salida esperada** | **Salida obtenida** |
| El usuario se queda sin tiempo, pero ingresó la secuencia correcta | Que se tome su secuencia como válida |  |
| No hay jugadores | Que el juego no inicie por falta de jugadores |  |
| Colocar la secuencia correcta, pero con caracteres de más | No lo tome como válido, porque no es la secuencia exacta |  |
| Si gasta vidas, pero la secuencia termina quedando como la original | Que se tome como válido si no ingresa nada, porque llegó a la secuencia original de todas formas |  |